## ZASADY GRY TERENOWEJ „POZNAJ KRAINĘ BUKA” 12.05.2023 r.

## 1. Miejscem rozpoczęcia i zakończenia gry jest siedziba Parku Krajobrazowego Wysoczyzny Elbląskiej.

## 2. W grze udział biorą drużyny podzielone przez nauczyciela/opiekuna.

## 3. Gra polega na odszukaniu miejsc oznaczonych na mapie cyframi oraz na rozwiązaniu zadań przypisanych do tych cyfr (uzupełnienie odpowiedzi). Podpowiedzi i wszelkie informacje znajdują się w przestrzeni Parku Kajki w Elblągu.

## 4. Za prawidłowe rozwiązanie zadania drużyna otrzymuje 1 punkt, natomiast za błędne rozwiązanie zadania drużyna nie otrzymuje punktu.

## 5. Kolejność odwiedzania miejsc jest dowolna.

## 7. Drużyny startują w tym samym czasie.

## 8. Pomiar czasu drużyny zakończy się w momencie, kiedy drużyna odda mapę ze swoimi odpowiedziami.

## 9. Całe rozgrywki wygra ta drużyna, która uzyska największą ilość punktów (punkty uzyskuje się za poprawne odpowiedzi, czas, oraz za pytania bonusowe na trasie gry).

## 10. Uczestnicy z zasadami punktacji zapoznani zostaną przed rozpoczęciem gry.

## 11. Odpowiedzi można sprawdzić na mecie gry.

## 12. Godzinę rozpoczęcia gry wybiera nauczyciel. 9.00, 10.00, 11.00, 12.00, 13.00, 14.00. Gra trwa około godziny.

**KARTA ZGŁOSZENIOWA DO GRY TERENOWEJ**

**„POZNAJ KRAINĘ BUKA” 12.05.2023 r.**

1. Ilość osób i klasa:

2. Imię i nazwisko nauczyciela – opiekuna, kontakt (telefon i e-mail):

3. Wybrana godzina rozpoczęcia gry:

* Wyrażam zgodę na przetworzenie moich danych osobowych (imię i nazwisko) na potrzeby zgłoszenia do gry terenowej „Poznaj Krainę Buka” osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) oraz na otrzymywanie informacji drogą elektroniczną zgodnie z ustawą z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
* Oświadczam że ponoszę odpowiedzialność za uczniów z reprezentowanej szkoły/placówki uczestniczących w grze terenowej „Poznaj Krainę Buka” w dniu 12.05.2023 r.

 ………………………………………..

 ***Podpis zgłaszającego***

***(pieczątka szkoły/ placówki)***

*\* skan karty należy wysłać na adres* *pkwe@warmia.mazury.pl* *a w dniu gry terenowej oryginał przekazać PKWE.*